



TUXMATH

Es un juego educativo de código abierto diseñado para enseñar y practicar operaciones aritméticas básicas de manera interactiva y divertida. Fue creado por Bill Kendrick y se lanzó por primera vez en septiembre de 2001. El juego utiliza la mascota de Linux, Tux, como protagonista, quien debe proteger sus iglúes de cometas que contienen operaciones matemáticas. Para destruir estos cometas, el jugador debe resolver las operaciones correctamente.





CARACTERÍSTICAS DE TUXMATH

Incluye sumas, restas, multiplicaciones y divisiones, así como operaciones con números negativos y relativos.

Ofrece distintos niveles de dificultad, desde operaciones simples hasta más complejas.

Incluye un modo multijugador y una tabla de puntuaciones para fomentar la competencia.



Una variante del juego que se centra en la factorización de números, similar al clásico Asteroids.

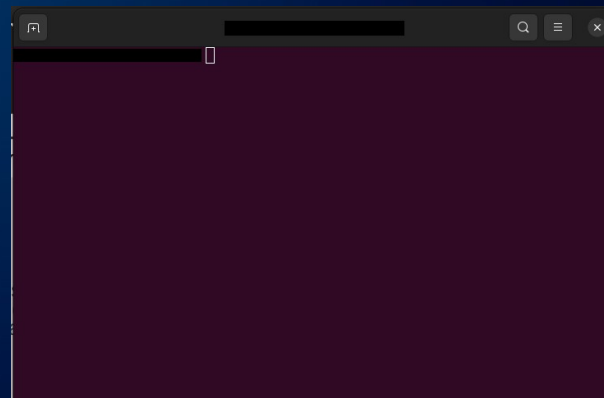
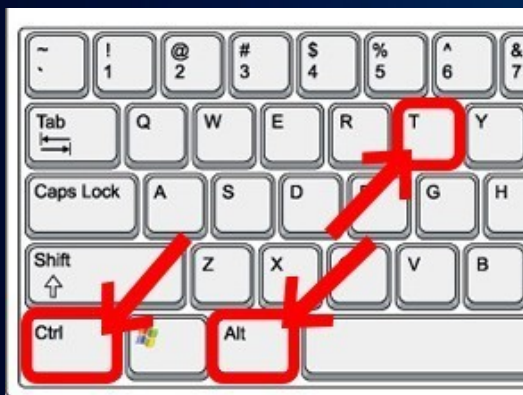
Existe una versión reescrita en JavaScript que permite jugar desde un navegador web o dispositivos móviles.

Disponible para Linux, Windows, macOS, y otras plataformas.



TUXMATH

Para empezar la instalación, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.



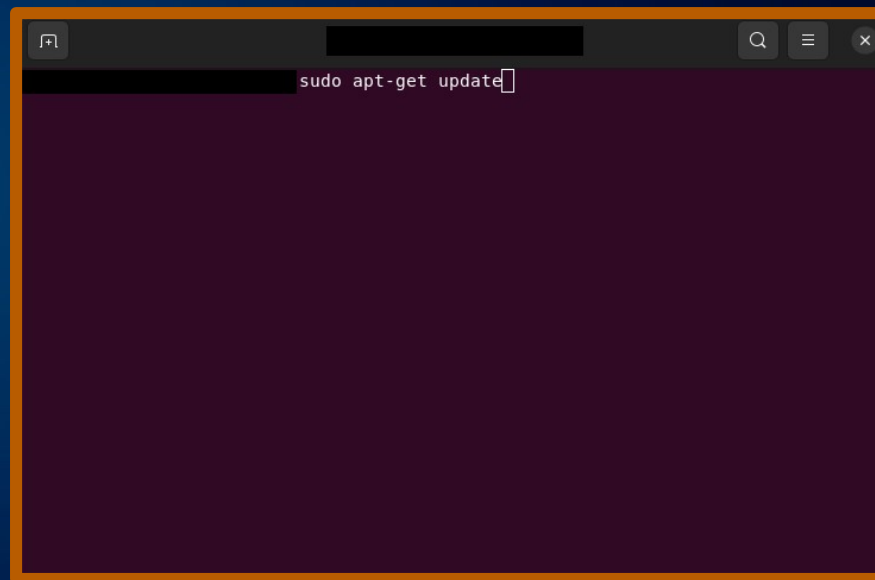


TUXMATH

A continuación, en la terminal, ingrese su contraseña de administrador y ejecutar el siguiente comando para actualizar los paquetes:

sudo apt-get update

Presione **Enter** para continuar.





TUXMATH

Seguidamente debe ingresar el siguiente comando para iniciar la instalación de TuxMath:

sudo apt-get install tuxmath

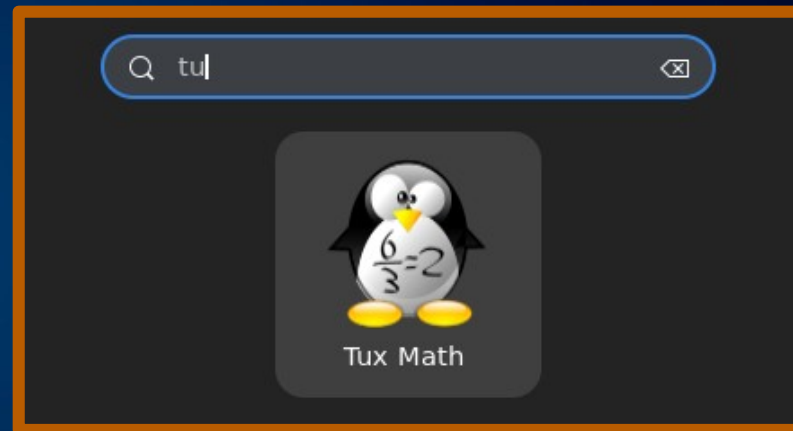
Presione **Enter** y luego **S** para continuar.

```
sudo apt-get install tuxmath
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
 fonts-sil-andika libmad0 libmikmod3 libopenal1 libSDL-image1.2
 libSDL-mixer1.2 libSDL-net1.2 libSDL-pango1 libSDL1.2debian libsndio7.0
 libt4k-common0 tuxmath-data
Paquetes sugeridos:
 libportaudio2 sndiod fonts-wqy-zenhei | fonts-arphic-uming
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
 fonts-sil-andika libmad0 libmikmod3 libopenal1 libSDL-image1.2
 libSDL-mixer1.2 libSDL-net1.2 libSDL-pango1 libSDL1.2debian libsndio7.0
 libt4k-common0 tuxmath tuxmath-data
0 actualizados, 13 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
Se necesita descargar 13,7 MB de archivos.
Se utilizarán 24,1 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n]
```



TUXMATH

Finalizada la instalación,
proceda a buscar TuxMath en
el menú e inicie la aplicación.





TUXMATH

De esta manera ya tendrá instalado TuxMarth y podrá empezar a utilizarlo.

